Projet rogue like en javascript

Par Mathias Bellaud et Mathis Silotia

Compte rendu semaine 1

Objectif fixé pour la semaine :

* Jour 1 :
  + Déplacement du personnage 🡪 fait
  + Tir du personnage 🡪 fait
    - A picture containing application

      Description automatically generated
    - Difficulté :
      * Gérer le Momentum pour les tirs

•Jour 2/3 :

* Barre de vie 🡪 fait
  + Une image contenant texte, capture d’écran, cadre photo

    Description générée automatiquement
* Gérer les collisions 🡪 fait
  + Difficulté :
    - * Détection des collisions
      * Détection des coins (Hitbox de 2 coté en même temps)

•Jour 4 :

* Génération des murs d’une salle
  + - Une image contenant texte, capture d’écran, cadre photo

      Description générée automatiquement
    - Difficultés :
      * Ne pas harcodé toutes les positions de mur
      * Petit problème avec les hitboxs